

PRÉSENTATION DE L'ETABLISSEMENT

L'Université de Technologie de Tarbes est un EPSCP nouvellement créé par le décret 2023-1094 du 24 novembre 2023. Elle assure une mission d'enseignement supérieur, de recherche et d'innovation. Son nom de marque est « Université de Technologie Tarbes Occitanie Pyrénées » (UTTOP).

C'est la 4^e Université de Technologie française. Elle résulte de la transformation de l'EPA/RCE « Ecole Nationale d'Ingénieurs de Tarbes » en EPSCP, puis du transfert à la date du 1^{er} janvier 2024 de l'IUT de Tarbes, initialement rattaché à l'Université de Toulouse III (Paul Sabatier).

Elle accueille 2800 étudiants, du post-bac au doctorat, et dispose d'un budget de 40M€ dont 30M€ de masse salariale. Elle est dotée d'un patrimoine bâti de près de 40.000 m² sur une superficie de près de 12 ha. Elle contribue à l'activité de recherche de plusieurs laboratoires et porte plusieurs plateformes technologiques dans le cadre d'une approche intégrée Formation-Recherche-Innovation.

ETABLISSEMENT : UTTOP

- composante ENIT
 composante IUT TARBES

INFORMATIONS GENERALES SUR LE POSTE :

Composante (UFR, Ecole, Institut)	
Nom : IUT de TARBES	
Localisation géographique du poste : Tarbes	
Identification du poste à pourvoir	
Discipline ou CNU : 27 ^{ème}	
Nature de l'emploi utilisé	<input checked="" type="checkbox"/> ENSEIGNANT CONTRACTUEL
Quotité de recrutement :	<input type="checkbox"/> Temps complet <input checked="" type="checkbox"/> mi-temps
Date de prise de fonction :	01/09/2026
Motif et date de début et de fin de la vacance * :	
N° poste SIRH * :	
Etat de l'emploi* :	<input type="checkbox"/> Vacant <input type="checkbox"/> Susceptible d'être vacant

Emploi à publier : OUI NON

Si non, justification : Renouvellement

Nom de l'Enseignant contractuel à renouveler :

PROFIL

Profil court du poste :

Culture informatique, culture web, web design, artistique, algorithmique et développement web, systèmes d'information et bases de données, gestion de projet. Le futur recruté interviendra principalement en BUT1 et accessoirement en BUT2, et BUT3. Il prendra une part active dans les enseignements et les projets en tronc commun qu'en parcours.

ACTIVITES

Principales et associées

Le futur titulaire du contrat assurera des enseignements autour des domaines suivants :

1. Culture informatique, culture web : notamment en transmettant des connaissances autour du développement informatique et des technologies web :
 - Savoir intégrer des pages web efficacement et dans le respect des normes HTML / CSS : structuration du contenu, sémantique des balises HTML, normes W3C, styles CSS et mise en forme, sélecteurs.
 - Introduction à l'accessibilité.
 - Intégration de contenus multimédia.
 - Utilisation des outils d'inspection et de validation HTML / CSS.
 - Les bonnes pratiques (organisation des ressources, conventions d'écriture...).
 - Encadrer des projets et SAEs autour de la production de sites web statiques mais également des sites dynamiques utilisant des bases de données. Ceci en respectant les normes du W3C et des recommandations du WCAG.
 - Combiner les ressources liées au développement, et à l'intégration.
2. Gestion de projets :
 - Démarche de gestion de projet : acteurs, rôles, cycle de vie.
 - Cahier des charges fonctionnel, contraintes,
 - Gestion des tâches, planification, rétro-planning, outils d'ordonnement (diagramme de GANTT, ...).
 - Outils bureautiques et IA : retranscription, comptes-rendus, synthèses.
3. Gestion de contenu :
 - Découverte et expérimentation des Fonctionnalités de base des CMS selon les différents rôles.
 - Savoir développer, déployer et personnaliser une application web en utilisant un CMS.
 - Installation et personnalisation de thèmes, d'extensions.
 - Intégration de contenus (textes, images, vidéos, ...).
4. Systèmes d'information et Base de données : modéliser les données d'un système d'information et utiliser un système de gestion de base de données :
 - Modélisation des données : du modèle conceptuel au modèle physique.
 - Langage d'interrogation de bases de données (SQL).
 - Exploitation de systèmes de gestion de base de données relationnelles. Introduction aux formats d'échange, sauvegarde et migration de bases de données.
5. Conception et réalisation d'affiches interactives en articulant graphisme, programmation et interaction :
 - Concevoir une production visuelle répondant aux codes de la communication moderne (culturelle, commerciale ou engagée).
 - Transformer cette production en expérience interactive.
 - Utiliser les concepts de la programmation orientée objet et du codage créatif.

La personne recrutée est amenée également à participer aux différentes Saé (situations d'apprentissage et d'évaluation) en tant que « personne ressource » ou porteur de Saé autour des questions de conception et de développement web, développement orienté objet et développement interactif.

Elle devra également encadrer des stages, des alternants, participer à la communication du département ainsi qu'aux différents événements qui seront organisés par MMI (JPOs, salons).

Activité administrative

Elle ou il prendra une part active dans la définition et la structuration des enseignements en graphisme et direction artistique du parcours de BUT 3ème année en création numérique : Arts et technologies.

COMPETENCES et CONNAISSANCES REQUISES

Le ou la candidate devra disposer d'une expérience professionnelle dans le périmètre du développement web, du web design, bases de données, gestion de projet et de la programmation d'applications interactives.

Maîtriser les outils d'IA sera appréciée.

Une expérience professionnelle dans le domaine de l'enseignement supérieur sera appréciée.

DIPLOME

MASTER 2

DOCTORAT

LICENCE avec expérience en enseignement et professionnelle

MODALITE DE CANDIDATURE

Le dossier de candidature devra comporter les pièces suivantes :

- Un curriculum vitae
- Une lettre de motivation
- Une copie du ou des diplômes exigés
- Le cas échéant, La description des thèmes de recherche et la liste des travaux et publications, avec les dates
- Une copie d'une pièce d'identité

doit être transmis uniquement sous format numérique **au plus le tard le 8 juin 2026** au service des ressources humaines et uniquement par mail l'adresse suivante : candidature@uttop.fr avec la référence du poste cdd27iut

CONTACT SUR LE PROFIL

Département d'enseignement :	Métiers du Multimédia et de l'Internet
Nom du directeur du département :	Djemai KEBBAL
Tél :	05 62 44 64 41
Courriel :	Djemai.Kebbal@iut-tarbes.fr

Date	Signature avec cachet du directeur/de la directrice de composante
A Tarbes, le le 06/05/2026	 Marie-Laetitia Pastor-Martino Tarbes Occitanie Pyrénées

Rappel : L'Université met en œuvre une politique d'égalité et encourage les candidatures de femmes et d'hommes qualifiés, en excluant toute discrimination.

Poste également ouvert aux personnes bénéficiant de la reconnaissance de la qualité de travailleur handicapé.

Pour faciliter la lecture du document, le masculin générique se réfère aussi bien aux femmes qu'aux hommes.

Conformément aux dispositions du Règlement n°2016/679, dit Règlement Général sur la Protection des Données, les données à caractère personnel recueillies par l'UTTOP, 47 avenue d'Azereix - BP 1629, 65016 Tarbes Cedex, ayant pour finalité le recrutement du ou de la candidate correspondant au besoin exprimé, dans l'annonce seront conservées pour une durée comprise entre 3 mois et 9 mois après la fin du processus de recrutement.

Vous pouvez exercer vos droits d'accès, de rectification, de limitation, d'opposition et d'effacement en contactant l'adresse suivante : DPO, 47 avenue d'Azereix - BP 1629, 65016 Tarbes Cedex, ou par courrier à l'adresse dpo@uttop.fr et bénéficier de la possibilité d'introduire une réclamation auprès de l'autorité de contrôle.